

TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM

| Dia | Hora | Ano | Unidade Curricular | Sala |
|--------|-------|-----|--|-------------|
| 15 JUL | 09:30 | 2 | Desenvolvimento de Aplicações Inteligentes | C002 |
| | | 1 | Tecnologia, Ambiente e Sustentabilidade | X001 - ESS |
| | 14:30 | 2 | Criatividade, Empreendedorismo e Marketing I | C002 |
| | 16:30 | 1 | Introdução à Luminotecnia e à Sonoplastia | C002 |
| 16 JUL | 09:30 | 1 | Introdução à Programação para Microcontroladores | X001 - ISEP |
| | 11:30 | 2 | Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM II | A104 |
| | 14:30 | 1 | Sistemas de Gestão de Conteúdos | A103 |
| | | 2 | Som e Imagem | C002 |
| 17 JUL | 09:30 | 1 | Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM I | A103 |
| | 16:30 | 2 | Tecnologias para a Educação em Ciências | A103 |
| | | 1 | Desenvolvimento e Aprendizagem na Infância e na Adolescência | A104 |