

TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM

Dia	Hora	Ano	Unidade Curricular	Sala
02 SET	09:30	1	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM I	C001
		2	Produção e Gestão Cultural	C002
03 SET	09:30	1	Usos e Estruturas do Português em Ambientes Digitais	C001
		2	Sensores e Atuadores para STEAM	C002
	14:30	1	Sociologia da Aprendizagem	C002
04 SET	09:30	2	Introdução às Neurociências em Espaços STEAM	C001
	14:30	1	Introdução à Eletrónica Aplicada	X001 - ISEP
05 SET	09:30	2	Brinquedos Programáveis para a Educação STEAM	C002
	14:30	1	Desenvolvimento e Aprendizagem na Infância e na Adolescência	C003
		2	Tecnologias para a WEB e Aplicações Móveis	C002
06 SET	09:30	1	Design e Comunicação Digital	C001
		2	Ciências Físicas e Naturais para a Educação STEAM II	C002
	14:30	1	Literacia Digital	A212
09 SET	09:30	2	Tecnologias para a Educação em Ciências	C002
	11:30	1	Sistemas de Gestão de Conteúdos	C002
	14:30	1	Tecnologia, Ambiente e Sustentabilidade	X001 - ESS
10 SET	11:30	2	Criatividade, Empreendedorismo e Marketing I	C002
11 SET	09:30	1	Introdução à Programação para Microcontroladores	X001 - ISEP
	11:30	2	Desenvolvimento de Aplicações Inteligentes	A104
12 SET	09:30	1	Introdução à Luminotecnia e à Sonoplastia	C004
	14:30	2	Som e Imagem	A102
13 SET	09:30	1	Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM I	A103
	11:30	2	Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM II	A104
	14:30	1	Matemática nas Representações Sociais	C004