

**TECNOLOGIAS PARA A EDUCAÇÃO STEAM**

<b>Dia</b>	<b>Hora</b>	<b>Ano</b>	<b>Unidade Curricular</b>	<b>Sala</b>
03 JUL	14:30	1	Tecnologia, Ambiente e Sustentabilidade	X001 - ESS
04 JUL	09:30	1	Desenvolvimento e Aprendizagem na Infância e na Adolescência	A102
05 JUL	09:30	1	Introdução à Programação para Microcontroladores	X001 - ISEP
06 JUL	11:30	1	Sistemas de Gestão de Conteúdos	A102
07 JUL	11:30	1	Conexões e Aplicações da Matemática em Educação STEAM I	A103